



## ProGeo X Guida Rapida

### • **Installazione di ProGeo X**

Copiare la cartella ProGeo X *f* sul Disco Rigido e spostarla dove si preferisce (tale posizione può essere cambiata in qualsiasi momento).

Lanciare l'applicazione ProGeo X.

Se in questo sistema viene lanciata per la prima volta sullo schermo apparirà una finestra di installazione contenente i dati relativi alla propria licenza d'uso. Dovranno essere comunicati i dati contenuti su tale finestra al numero di telefono indicato. Dopodiché verranno suggeriti telefonicamente i dati per l'installazione.

Adesso PGX è pronto all'uso.

### • **Immissione di un rilievo (Righe 1, 2, 4 e 5)**

L'inserimento di un nuovo rilievo è possibile in vari modi:

#### **Input numerico**

- dal menù Archivio selezionare "Nuovo Rilievo" e digitare il nome preferito (massimo 31 caratteri), scegliere la posizione sul disco e salvare;

- facendo un clic sul pulsante "Stazioni" (o doppio clic sul primo rigo *libero*) della finestra "Box Input" apparirà la finestra "1° STAZIONE" in cui inserire i dati richiesti;

- per inserire una stazione successiva selezionare il primo rigo libero e con un clic sul pulsante "Stazioni" o con doppio clic sul primo rigo *libero* apparirà la finestra "2° STAZIONE" in cui inserire i dati richiesti; e così via.

#### **Input grafico**

- dal menù Archivio selezionare "Nuovo Rilievo" e digitare il nome preferito (massimo 31 caratteri), scegliere la posizione sul disco e salvare;

- selezionare la paletta Stazione/Punti (1°);

- facendo un clic sulla finestra "MioRilievo/Disegno" apparirà la finestra "1° STAZIONE" in cui inserire i dati richiesti e chiudere la finestra;

- tutti i clic successivi saranno seguiti dalla finestra "N° PUNTO BATTUTO dalla Stazione XXX";

- per inserire una stazione successiva selezionare il primo rigo libero, fare un clic su un "punto battuto" sulla finestra "MioRilievo/Disegno", così apparirà la finestra "2° STAZIONE" in cui inserire i dati mancanti;

- sulla finestra "MioRilievo/Disegno" fare un clic su una stazione precedente e inserire i dati mancanti (questa operazione deve essere effettuata per dare l'orientamento);



Tutti i clic successivi saranno seguiti dalla finestra “N° PUNTO BATTUTO dalla Stazione XXX”; e così via.

Con un doppio clic su una stazione già inserita è possibile modificare i dati relativi. Con ctrl + clic eseguito sulla finestra “Box Input” si provoca l’apertura di un menù contestuale con tutte le principali funzioni di componimento (Apri, Taglia, Copia, etc.) e una potente funzione di “Incolla Calcolato”.

### **Lettura da file PREGEO (.DAT)**

- dal menù Archivio selezionare “Importa da PREGEO (DAT)” e aprire il documento desiderato (il rilievo sarà visibile in formato PREGEO nella finestra “/Liste”).

### **Lettura da file Registratore (.GSI)**

- dal menù Archivio selezionare “Importa da Registratore (GSI)” e aprire il documento desiderato (il rilievo sarà visibile in formato GSI nella finestra “/Liste”).

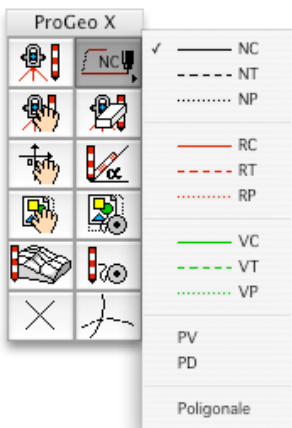
### **Lettura da file Coordinate (.XYZ)**

- dal menù Archivio selezionare “Importa Coordinate (XYZ)” e aprire il documento desiderato (le coordinate saranno visibili nella finestra “/Liste”);

- con queste Coordinate sarà possibile creare un rilievo con il metodo input grafico sopra descritto.

## **Immissione di Spezzate, Contorni e Poligonalari (Righe 3 e 7)**

L’inserimento di Spezzate Contorni e Poligonalari è possibile in due modi:



### **Input numerico**

- facendo un clic sul pulsante “Spezzate” (o doppio clic sul primo rigo *libero*) della finestra “Box Input” apparirà le finestre relative a tale input con la scelta del tipo di spezzate/contorno o poligonale e tipo di colore e tratto, etc.

### **Input grafico**

- selezionare la paletta Linee (2°) e scegliere il tipo di tratto;  
- selezionare in sequenza i punti e il tipo di tratto/colore preferito;  
- facendo due clic sullo stesso punto si provocherà la chiusura della sequenza di input e verrà richiesta la eventuale descrizione della spezzata;

E’ possibile modificare con gli stessi criteri descritti nelle stazioni. Con ctrl + clic eseguito sulla finestra “Box Input” si provoca l’apertura di un menù contestuale con tutte le principali funzioni di componimento (Apri, Taglia, Copia, etc.).

## **Traslazione di Punti/Stazioni**



- selezionare la paletta Muovi/Copia (3°);  
- selezionare il punto/stazione e muovere il cursore nella posizione desiderata e fare clic;  
- se il punto/stazione viene posizionato su una stazione, il punto o tutti i punti della stazione selezionata saranno letti dalla stazione di arrivo;  
In entrambi i casi il libretto sarà automaticamente aggiornato con le nuove misurate.

### • **Cancellazioni di Punti/Stazioni**



- selezionare la paletta Togli (4°);
- selezionando il punto/stazione, dopo una verifica di possibilità, sarà cancellato sia graficamente che dal libretto.

### • **Traslazione del Rilievo**



- selezionare la paletta Muovi Rilievo (5°);
- fare un clic sulla posizione di partenza e spostatoci sulla posizione di arrivo fare un altro clic.

Le Coordinate saranno automaticamente modificate, mentre il Rilievo non subirà alcuna modifica.

### • **Rotazione del Rilievo**



- selezionare la paletta Ruota Rilievo (6°);
- fare un clic sul centro di rotazione poi un clic sull'inizio dell'arco e infine terminare con un clic alla fine dell'arco.

Le Coordinate saranno automaticamente modificate, mentre il Rilievo non subirà alcuna modifica.

### • **Traslazione della Mappa**



- selezionare la paletta Muovi Mappa (7°);
- fare un clic sulla posizione di partenza e spostatoci sulla posizione di arrivo fare un altro clic.

### • **Ridimensionamento della Mappa**



- selezionare la paletta Ridimensiona Mappa (8°);
- dopo aver selezionato due punti della mappa di distanza da noi conosciuta apparirà la finestra di ridimensionamento, dove sarà possibile inserire e quindi imporre la distanza stessa.

PGX ridimensionerà la mappa automaticamente facendo coincidere la distanza con quella da noi imposta.

### • **Livelletta del Rilievo**



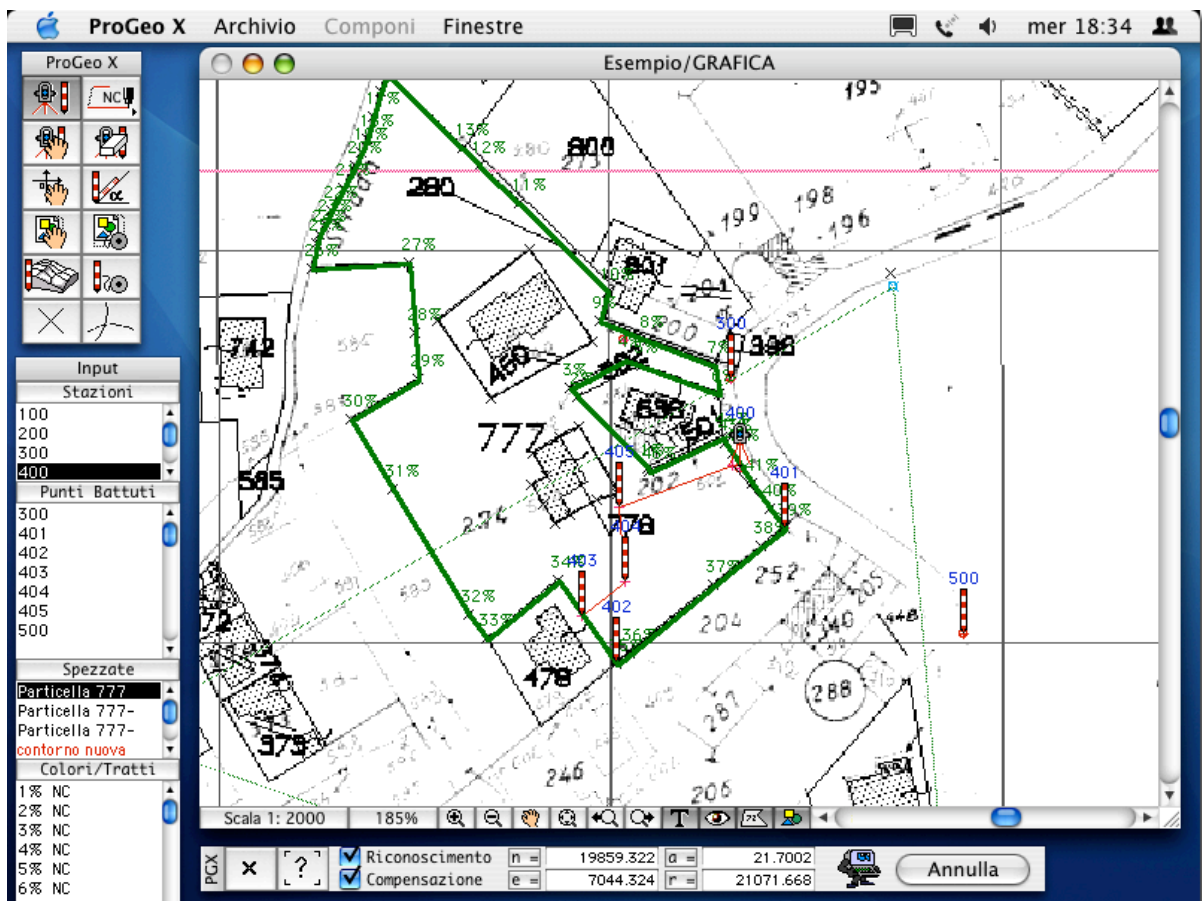
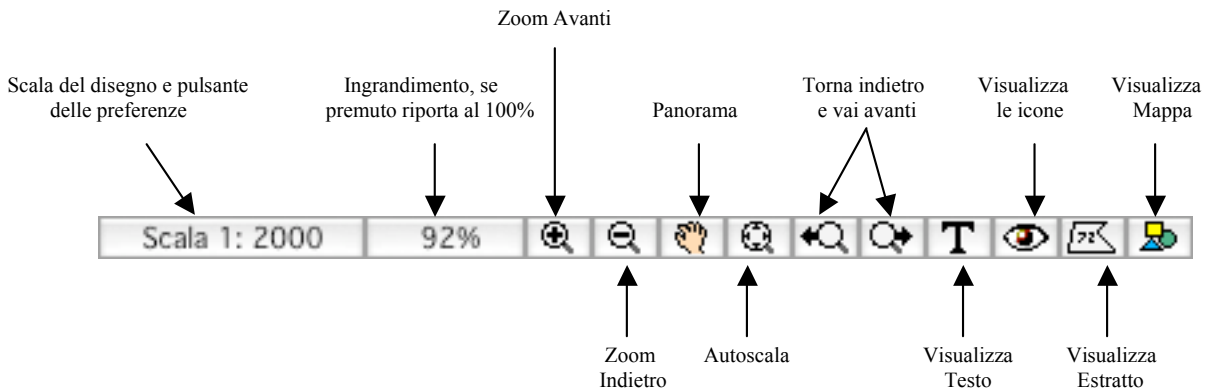
- selezionare la paletta Livellotta (9°);
- dopo aver selezionato due punti di quota a noi nota apparirà la finestra "Livelletta", dove sarà possibile inserire e quindi imporre le quote dei due punti. PGX assegnerà al piano di lavoro le quote inserite.

## Distanze



- selezionare la palette Rollina (10°);
- dopo aver selezionato due punti apparirà la finestra con la distanza, l'azimut e il dislivello tra i due punti.

## Barra del Disegno



Per maggiori informazioni visita  
[www.dalusoft.it](http://www.dalusoft.it)